

# Unsicherheitserfahrung und Bewältigungsstrategien im unternehmerischen Kontext – simulationsbasierte Lehransätze

Masterstudierende der Wirtschafts-, Sozial-, Erziehungs- und Ingenieurwissenschaften, der angewandten Informatik und der Wirtschaftspsychologie ergründen Unsicherheitsszenarien im unternehmerischen Kontext und entwickeln Bewältigungsstrategien.

Entrepreneurship Education	
<b>Neuer Beitrag</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Betrachtung personenbezogener Aspekte der Entrepreneurship-Forschung.</li> <li>➤ Fokus auf die Vorgründungsphase, in der Entscheidungen für oder gegen eine Gründung getroffen werden.</li> <li>➤ Hoher Praxisbezug.</li> <li>➤ Berücksichtigung interdisziplinärer Studierendengruppen.</li> </ul>

**Meilensteine**

SS 17 **Meilenstein 1**

- Verankerung im Lehrangebot adressierter Fakultäten
- Aufbau von Praxispartnerschaften

Theoretische Fundierung	Praxisaustausch	Peer Education
<p><b>Risikowahrnehmung</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Begrenzte Rationalität</li> <li>➤ Heuristiken &amp; Biases</li> </ul> <p><b>Entrepreneurship-Forschung</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Unternehmerpersönlichkeit und -kompetenzen</li> </ul>	<p><b>Startup-Berater</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Unterstützungsangebot</li> <li>➤ Erfahrungen</li> </ul> <p><b>Gründer</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Potentiale der Gründung</li> <li>➤ Umgang mit Unsicherheiten</li> </ul>	<p><b>Konfrontation</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Rollenspiele als Konfrontation</li> </ul> <p><b>Bewältigung</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Bewältigungsstrategien zur Überwindung von Unsicherheit</li> </ul>
<b>Weiterentwicklung</b>		

WS 17/18 **Meilenstein 2**

- Eingrenzung des theoretischen Rahmens
- Wissenschafts-Praxis-Austausch

WS 17/18 **Meilenstein 3**

- Peer Education in Coachings
- Evaluation

## „Think Space“ - Simulationslabor zur Erfahrung und Bewältigung unternehmerischer Unsicherheiten

- Gestaltung und Entwicklung der Szenarien und Laborumgebung à la Escape Room in Kooperation mit dem Gründerteam „Think Square“.
- Unsicherheitserleben im Laborumfeld durch Selbsterfahrung und Reflexion von Verhaltensmustern.
- Spielerische Auseinandersetzung mit Knappheit von Zeit, von materiellen und immateriellen Ressourcen und mit der Gestaltung von Interaktionsprozessen.
- Begleitforschung zur Analyse und Stärkung erfolgskritischer Kompetenzen.

SS 18 **Meilenstein 4**

- Kompetenzmessung und -auswertung
- Ausbau des Simulationscharakters

**Kontakt:**



Dr. Yvonne Braukhoff  
yvonne.braukhoff@rub.de



Prof. Dr. Uta Wilkens

